1. [Weixin Docs](https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/en/dev/framework/) – API документация Wixin
2. [**Python Social Auth documentation**](https://python-social-auth.readthedocs.io/en/latest/backends/index.html) – почему-то в документации нет, но я залез в исходный код библиотеки и нашел там social\_core.backends.weixin! Думаю, это наше решение + я за сегодня (вторник) научился реализовывать аутентификацию через эту библиотеку на DRF.
3. [Python WeChat OAuth2 library](https://wechat-oauth2.readthedocs.io/en/latest/index.html) – сторонняя библиотека для аутентификации
4. [django-allauth](https://docs.allauth.org/en/latest/socialaccount/providers/weixin.html) – сторонняя библиотека для аутентификации
5. Видимо, связано с QR кодом, [инструкция](https://topic.alibabacloud.com/a/how-django-uses-font-colorredsocialfont-auth-to-scan-third-party-font-colorredwebsitefont-qr-codes-on-wechat_1_34_33118254.html)
6. [WeChat-Django](https://pypi.org/project/wechat-django/) на китайском

В любом случае надо зарегистрировать приложение и получить appid и secret, как это сделано в Google, GithUb, Yandex, VK.

Ввиду этого не могу создать протестированный прототип. (см. скриншот на следующей странице)

Прочее:

[Какая-та неофициальная версия API](https://wechat-oauth2.readthedocs.io/en/latest/api.html)

[Omniauth-wechat-oauth2 (Ruby)](https://github.com/NeverMin/omniauth-wechat-oauth2)

[CommOAuth2](https://github.com/sloth4413/CommOAuth2/tree/master) (на C# и китайском)

Кто-то превратил это в «[проект под ключ](https://www.loginradius.com/authenticate/django/wechat/)», забавно

